

ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΟΛΟΚΛΗΡΩΜΕΝΗΣ ΜΕΛΕΤΗΣ ΑΠΟ ΣΥΝΕΡΓΑΤΗ ΣΕ ΣΥΝΕΡΓΑΤΗ (Από ΗΥ σε ΗΥ)



Τύποι συνοδευτικών αρχείων:

3ds

- 01** Αρχεία της μορφής **.3ds** τα οποία που προστίθενται στο αρχείο **.tek** με τη χρήση της οντότητας **Αντικείμενα**

Textures/ Υλικά

- 02** Αρχεία της μορφής **.bmp, png, jpg** που χρησιμοποιούνται από τις διάφορες παραμέτρους του **Φωτορεαλισμού**

Pictures/ Εικόνες

- 03** Αρχεία της μορφής **.bmp** και **jpg** που προστίθενται στο **.tek** μέσω της οντότητας **Εικόνες** στην κάτοψη

Με τις παρακάτω **3 διαδικασίες** μπορείτε να μοιραστείτε την μελέτη σας με τους συνεργάτες σας, μεταφέροντας την ολοκληρωμένα μαζί με τα συνοδευτικά της αρχεία.:

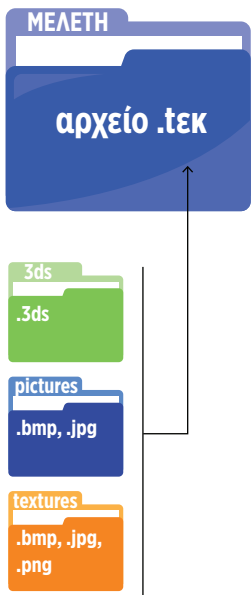


ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ 1: ΣΤΟΝ ΦΑΚΕΛΟ ΤΗΣ ΜΕΛΕΤΗΣ “ΔΙΠΛΑ” ΑΠΟ ΤΟ ΤΕΚ

Τοποθετήστε τα συνοδευτικά αρχεία **χωρίς υποφάκελους** στον φάκελο της μελέτης “δίπλα” από το αρχείο .tek.

Δεν έχει σημασία αν τα συνοδευτικά αρχεία βρίσκονταν σε διαφορετικές θέσεις (paths) στον υπολογιστή σας όταν τα επιλέξατε κατά τη σύνθεση του αρχείου .tek.

Τοποθετώντας τα **ακόμα και εκ των υστέρων** στον φάκελο της μελέτης το πρόγραμμα τα αναζητά αυτόματα και τα φορτώνει μέσα από αυτόν.



ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ 2: ΣΤΟΥΣ ΥΠΟΦΑΚΕΛΟΥΣ ΜΕ ΟΝΟΜΑΤΑ “3DS”, “PICTURES”, “TEXTURES” ΣΤΟΝ ΦΑΚΕΛΟ ΤΗΣ ΜΕΛΕΤΗΣ ΔΙΠΛΑ ΑΠΟ ΤΟ ΤΕΚ

2.1 Στον φάκελο της μελέτης δίπλα από το αρχείο .tek δημιουργήστε **τρεις υποφάκελους** με τις ονομασίες **3ds, pictures και textures**.

2.2 Βάζοντας τα συνοδευτικά αρχεία “χύμα” **μέσα στους αντίστοιχους υποφάκελους** μπορείτε έπειτα να μεταφέρετε ολόκληρο τον φάκελο της μελέτης σας χωρίς να χαθούν τα paths τους.

Δεν έχει σημασία αν τα συνοδευτικά αρχεία βρίσκονταν σε διαφορετικές θέσεις (paths) στον υπολογιστή σας όταν τα επιλέξατε κατά τη σύνθεση του αρχείου .tek.

Τοποθετώντας τα **ακόμα και εκ των υστέρων** στους αντίστοιχους υποφάκελους μέσα στον φάκελο της μελέτης το πρόγραμμα τα αναζητά αυτόματα και τα φορτώνει μέσα από αυτούς.



Χρησιμοποιήστε την διαδικασία 2 για να οργανώσετε **ανα κατηγορία** τα συνοδευτικά αρχεία που θέλετε να μεταφέρετε μαζί με την μελέτη σας.



ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ 3

ΣΕ ΥΠΟΦΑΚΕΛΟΥΣ ΤΗΣ ΕΠΙΛΟΓΗΣ ΣΑΣ ΜΕΣΑ ΣΤΟΝ ΦΑΚΕΛΟ ΤΗΣ ΜΕΛΕΤΗΣ “ΔΙΠΛΑ” ΑΠΟ ΤΟ ΤΕΚ

3.1 Στον φάκελο της μελέτης δίπλα από το αρχείο .tek δημιουργήστε υποφακέλους **με τυχαίες ονομασίες** τις επιλογής σας.

3.2 Προσθέστε **μέσα σε αυτούς** τα συνοδευτικά αρχεία που θέλετε να χρησιμοποιήσετε **είτε χύμα είτε μέσα σε υποφακέλους** με ονομασίες της επιλογής σας. Έπειτα προσθέστε τα συνοδευτικά αρχεία μέσα στο αρχείο .tek και κάνετε αποθήκευση.



Χρησιμοποιήστε τη Διαδικασία 3 για να οργανώσετε τα συνοδευτικά αρχεία της μελέτης σας σε υποφακέλους **με ονομασίες τις επιλογής σας**.

ΠΡΟΣΟΧΗ:

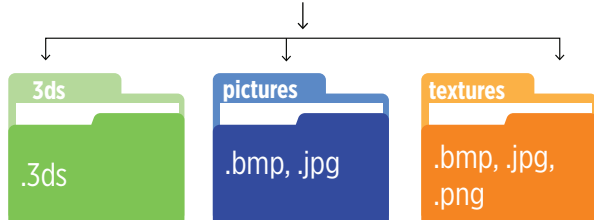
Σε αυτή την περίπτωση πρέπει τα συνοδευτικά αρχεία να έχουν τοποθετηθεί στους υποφακέλους **ΠΡΙΝ** από την προσθήκη τους μέσα στο αρχείο .tek.

Με τοποθέτηση τους εκ των υστέρων στους επιμέρους φακέλους η θέση (το path) τους χάνεται και **δεν** μπορεί να επανέλθει αυτόματα από το πρόγραμμα.

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ 4:

ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΒΙΒΛΙΟΘΗΚΗΣ ΣΥΝΟΔΕΥΤΙΚΩΝ ΑΡΧΕΙΩΝ ΑΠΟ ΣΥΝΕΡΓΑΤΗ ΣΕ ΣΥΝΕΡΓΑΤΗ ΜΕ ΧΡΗΣΗ ΤΩΝ ΦΑΚΕΛΩΝ 3DS/ PICTURES/ TEXTURES ΠΟΥ ΔΗΜΙΟΥΡΓΟΥΝΤΑΙ ΜΕ ΤΗΝ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ

Documents/ LHSOFTWARE/ Fespa - Tekton/ Αρχεία χρήστη



Τοποθετήστε “χύμα” τα συνοδευτικά αρχεία στους αντίστοιχους φακέλους που βρίσκονται στο Path:

Documents/ LHSoftware/ Fespa - Tekton/ Αρχεία χρήστη.

Με αυτόν τον τρόπο μπορείτε να χτίσετε την προσωπική σας βιβλιοθήκη και να διασφαλίσετε πως το path των συνοδευτικών αρχείων που χρησιμοποιείτε, θα εντοπίζεται **αυτόματα σε όλα τα tek που τα περιέχουν.**



Δεν έχει σημασία αν τα συνοδευτικά αρχεία βρίσκονταν σε διαφορετικές θέσεις(paths) στον υπολογιστή σας όταν τα επιλέξατε κατά τη σύνθεση του αρχείου .tek. Τοποθετώντας τα **ακόμα και εκ των υστέρων** στους αντίστοιχους υποφακέλους μέσα στον φάκελο **“Αρχεία χρήστη”** το πρόγραμμα τα αναζητά αυτόματα και τα διαβάζει μέσα από αυτούς.

Μεταφέροντας τις βιβλιοθήκες σας από υπολογιστή σε υπολογιστή εξασφαλίζετε πως τα αρχεία tek σας θα μπορέσουν να φορτωθούν ολοκληρωμένα με τα συνοδευτικά τους αρχεία και από τους συνεργάτες σας.



Με την Διαδικασία 4 μπορείτε όχι μόνο να χτίσετε τις δικές σας βιβλιοθήκες αρχείων 3ds , υλικών και εικόνων αλλά μπορείτε και να τις μοιραστείτε με τους συνεργάτες σας ώστε να εξασφαλίσετε πως τα αρχεία .tek σας θα μπορούν να φορτωθούν ολοκληρωμένα σε οποιονδήποτε υπολογιστή!

ΤΙ ΚΑΝΩ ΑΝ ΕΧΕΙ ΧΑΘΕΙ Η ΘΕΣΗ ΣΤΟ ΔΙΣΚΟ (PATH) ΤΩΝ ΣΥΝΟΔΕΥΤΙΚΩΝ ΜΟΥ ΑΡΧΕΙΩΝ



Στην περίπτωση που τα συνοδευτικά αρχεία του αρχείου tek σας δεν εμφανίζονται διότι **έχει αλλάξει η θέση τους στον δίσκο**, (πχ. με μετακίνηση τους σε άλλο φάκελο ή με μεταφορά του αρχείου tek σε άλλον υπολογιστή), τοποθετώντας τα στους φακέλους που περιγράφονται στις παρακάτω διαδικασίες, **εντοπίζονται αυτόματα από το πρόγραμμα και επανεμφανίζονται στο tek** με τα χαρακτηριστικά που τους είχατε αποδώσει εξ’ αρχής:

- **1. ΣΤΟΝ ΦΑΚΕΛΟ ΤΗΣ ΜΕΛΕΤΗΣ ΔΙΠΛΑ ΑΠΟ ΤΟ TEK**
- **2. ΣΤΟΥΣ ΥΠΟΦΑΚΕΛΟΥΣ 3DS, PICTURES, TEXTURES ΣΤΟΝ ΦΑΚΕΛΟ ΤΗΣ ΜΕΛΕΤΗΣ ΔΙΠΛΑ ΑΠΟ ΤΟ TEK**
- **3. ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΒΙΒΛΙΟΘΗΚΗΣ ΣΥΝΟΔΕΥΤΙΚΩΝ ΑΡΧΕΙΩΝ ΑΠΟ ΣΥΝΕΡΓΑΤΗ ΣΕ ΣΥΝΕΡΓΑΤΗ ΜΕ ΧΡΗΣΗ ΤΩΝ ΦΑΚΕΛΩΝ 3DS/ PICTURES/ TEXTURES ΠΟΥ ΔΗΜΙΟΥΡΓΟΥΝΤΑΙ ΜΕ ΤΗΝ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ**